



Raid Des Tribus

18 MAI 2019



Règlement

Tous les participants devront avoir pris connaissance du règlement. La signature de la fiche d'émargement, obligatoire pour chaque concurrent, engage ce dernier à le respecter.

1. Présentation

Le Raid des Tribus est un ensemble d'épreuves que doivent affronter des équipes. Cet ordre peut être modifié par l'organisation.

Ce raid se veut ludique et intergénérationnel.

C'est pourquoi :

- la limite du nombre de participant est fixée à 300,
- il n'y a ni chronométrage, ni classement,
- les départs ne sont pas fixes. Ils sont compris entre 10h et 12h.

Les équipes doivent être composées d'adultes et/ou d'enfants (moins de 18 ans) sous réserve que :

- le groupe soit multi générationnel,
- la proportion entre adulte et enfant soit de 1 adulte pour 3 enfants,
- le nombre de participants dans l'équipe soit compris entre 2 et 10,
- les enfants doivent être âgés d'au moins 8 ans le jour du raid.

Les équipes sont sous la responsabilité des participants majeurs les constituants, notamment les enfants mineurs.

2. Frais d'inscription

Les inscriptions doivent se faire sur le site lesportif.com. Un lien est directement accessible depuis le site de Jouques Génération Raid.

Le montant des frais d'inscription est de :

- 20€ par adulte et enfants de plus de 16 ans,
- 15€ par enfants de moins de 16 ans.

Un supplément de 5€ sera demandé pour toute inscription sur place

3. Equipements obligatoires

L'équipement ci-dessous est obligatoire :

- par participant : 1 VTT, 1 casque VTT (obligatoire sur le VTT), 1 sac à dos contenant des en-cas et de l'eau, une paire de basket, un pique-nique,
- par équipe : 1 téléphone portable, 1 boussole, 1 couverture de survie et 1 sifflet.

Celui-ci sera vérifié au retrait du dossard sur place. A défaut l'organisation se réserve le droit de bloquer le départ à l'équipe sans possibilité de remboursement.

4. Consignes de sécurité

Restez ensemble : Même si le circuit est balisé la meilleure sécurité de l'équipe, c'est vous ! Donc ne vous séparez pas.

Respectez les règles de sécurité routière tout au long de l'épreuve

Le circuit étant ouvert à la circulation, il est possible que vous croisiez des véhicules, des raideurs ou des promeneurs :

- Roulez à droite,
- Ralentissez à chaque croisement de route,
- Soyez vigilants dans les descentes ou en traversant une route.

Respectez la nature

Le Raid se déroule dans un environnement naturel protégé et fragile. Les parcours empruntent parfois des voies privées pour lesquelles l'organisation a obtenu l'accord de passage des propriétaires. Chaque concurrent s'engage à ne jeter aucun débris par terre.

Le port du casque (norme CE) est obligatoire sur la totalité des épreuves de VTT.

Notez le téléphone de sécurité : 06.85.87.73.64

En cas d'incident ou d'accident, veuillez contacter ce numéro.

5. Ravitaillement

Aucun ravitaillement n'est prévu par l'organisation, vous devrez avoir un pique-nique sur vous.

6. Déroulement du raid

6.1. Retrait du dossard équipe et dépôt des VTT

Préalablement au départ, vous devrez aller sur le plateau de bedes chemin de la Gouiranne (Cf. image dernière page).

Vous devrez ainsi :

- Retirer le dossard de votre équipe,
- Signez la feuille d'émargement,
- Déposer vos VTT.

Ensuite vous rejoindrez le départ du raid qui se situe sous l'arche au grand pré de Jouques.

Attention cette étape peut vous prendre jusqu'à 45mn.

6.2. Départ de l'épreuve

Après vous être rendu sous l'arche vous devez :

- Signer une feuille d'émargement,
- Prendre le départ entre **10h et 12h**,
- Aller sur la première activité.

6.3. Slack-line

Une slack-line est une sangle tendue entre deux arbres (ou piquets). Celle de l'épreuve aura une longueur d'environ 10m et sera entre 40 et 50cm du sol.

Pour remporter cette épreuve l'équipe devra relever le défi suivant :

Au moins la moitié de l'équipe devra parcourir 5m sur la slack-line. Les adultes devront être sans assistance, les enfants pourront être aidés. Plusieurs tentatives peuvent être réalisées dans la limite de 4mn par participant.

Si le défi est réussi, l'équipe se verra attribuer un bracelet.

6.4. Gateball

Le Gateball a été créé au Japon en 1947. Celui-ci se déroule sur un terrain composé de trois portes et d'un piquet. Le caractère stratégique de ce sport permet de développer une activité physique douce.

Pour remporter cette épreuve l'équipe devra relever le défi suivant :

Au moins la moitié de l'équipe devra passer les 3 portes et toucher le piquet en 5 coups maximum pour les adultes et 10 coups maximum pour les enfants. Chaque participant dispose de 2 tentatives.

Si le défi est réussi, l'équipe se verra attribuer un bracelet.

6.5. Tir à l'arc

Pour remporter cette épreuve l'équipe devra relever le défi suivant :

Au moins la moitié des flèches tirées par l'équipe et comptabilisées devra être dans le rouge ou le jaune. Chaque participant dispose de 4 flèches, seules les 2 meilleures de chaque participant seront comptabilisées.

Si le défi est réussi, l'équipe se verra attribuer un bracelet.

JOUQUES GENERATION RAID – BP 11 – 13490 JOUQUES

Association type loi 1901 – Tél : 06 85 87 73 64 – e-mail : contact@raid-de-jouques.com

Site : www.jouques-generation-raid.fr

6.6. Course d'orientation (CO)

Cette activité démarre à partir du barnum sous l'arche. La course d'orientation se situe dans le village et est composée de 15 balises à trouver. Même si on vous conseille de vous munir d'une boussole, celle-ci n'est pas obligatoire.

Ainsi au départ de la CO, vous recevrez une carte où seront positionnées les balises. Une fois trouvée, vous verrez qu'à chaque balise est accrochée une charade. Notez la réponse car vous devrez la restituer en fin de CO.

Attention la fin de la CO se situe au dessus du village et est indiquée sur la carte.

Pour remporter cette épreuve l'équipe devra relever le défi suivant :
Avoir 7 réponses de charades exactes.

Si le défi est réussi, l'équipe se verra attribuer un bracelet.

Important : Ne passer pas plus d'une heure sur cette activité

6.7. Marche à Pied (1.7km)

A la fin de la CO, vous suivrez un sentier balisé qui vous emmènera à vos VTT

6.8. VTT (700m) puis petanthon

Après avoir effectué le tronçon VTT, vous arriverez à la prochaine activité.

Pour remporter cette épreuve l'équipe devra relever le défi suivant :
Au moins la moitié de l'équipe devra toucher une boule de pétanque. Chaque participant dispose de 3 tentatives.

Si le défi est réussi, l'équipe se verra attribuer un bracelet.

6.9. VTT (900m) puis Course en sac

Après avoir effectué le tronçon VTT, vous arriverez à la prochaine activité.

Pour remporter cette épreuve l'équipe devra relever le défi suivant :
La course s'effectue en relais autour d'un circuit. Le temps de l'équipe doit être inférieur à (30s x participants adultes + 45s x participants enfants). L'équipe n'aura qu'une seule tentative.

Si le défi est réussi, l'équipe se verra attribuer un bracelet.

6.10. VTT (2.2 km) puis Disc Golf

Après avoir effectué le tronçon VTT, vous arriverez à la prochaine activité.

Pour remporter cette épreuve l'équipe devra relever le défi suivant :

Au moins la moitié de l'équipe devra réaliser le parcours en 5 coups pour les adultes et 8 coups pour les enfants. Chaque participant dispose de 2 tentatives.

Si le défi est réussi, l'équipe se verra attribuer un bracelet.

6.11. VTT (800m) puis ski en duo

Après avoir effectué le tronçon VTT, vous arriverez à la prochaine activité.

Les skis sont munis de 2 paires de sangles qui feront office de fixations.

Pour remporter cette épreuve l'équipe devra relever le défi suivant :

Les équipiers, deux par deux, devront réussir à marcher avec les skis sur un parcours en un temps donné par l'organisation.

Si le défi est réussi, l'équipe se verra attribuer un bracelet.

6.12. VTT (4km) puis VTT ADRESSE et arrivée au Grand Pré

Après avoir effectué le tronçon VTT, vous arriverez au Grand Pré de Jouques.

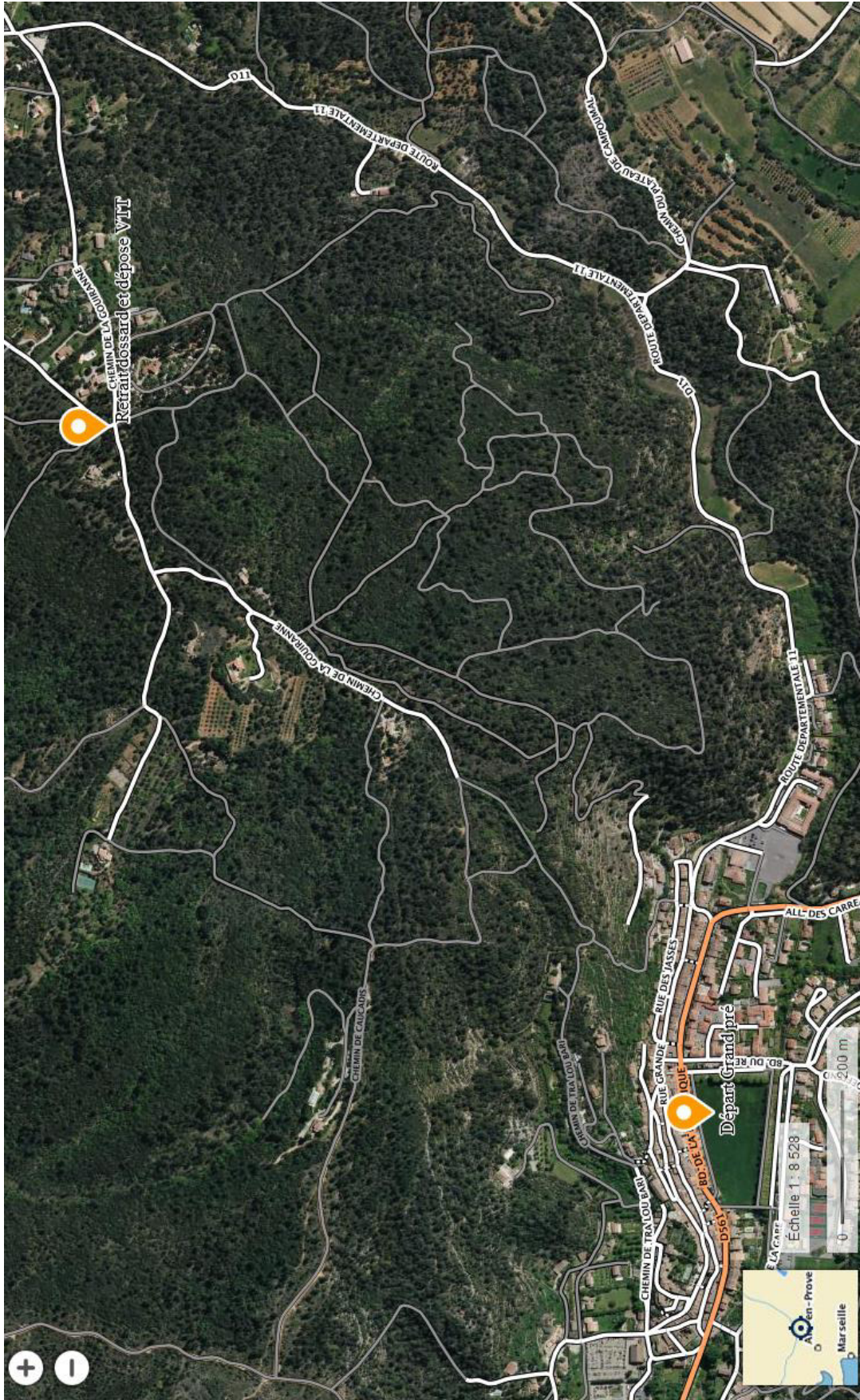
Une épreuve d'adresse à VTT vous sera proposée. Pour remporter cette épreuve l'équipe devra relever le défi suivant :

Au moins la moitié de l'équipe devra réussir un parcours technique à VTT.

Si le défi est réussi, l'équipe se verra attribuer un bracelet.

A l'issue de toutes ces épreuves, vous vous rendrez sous le barnum à côté de l'arche afin de recevoir un certificat de participation en fonction du nombre de bracelet remis.

BRAVO, Vous avez fini !!!



JOUQUES GENERATION RAID – BP 11 – 13490 JOUQUES

Association type loi 1901 – Tél : 06 85 87 73 64 – e-mail : contact@raid-de-jouques.com

Site : www.jouques-generation-raid.fr